

# TCP – MDT

## Modelo Digital del Terreno - V 5.1

### Versión Estándar

#### Introducción

La Versión Estándar es apropiada para la realización de todo tipo de proyectos de levantamientos topográficos, perfiles de terreno, cálculo de volúmenes, etc. Sus principales usuarios son administraciones públicas, empresas constructoras, estudios de ingeniería, arquitectura, urbanismo y empresas dedicadas a movimientos de tierra, explotaciones de canteras, minería, medio ambiente, etc., así como profesionales independientes.

Ofrece una gran facilidad de manejo además de unas altas prestaciones. Funciona con todas las versiones de la familia de AutoCAD, desde la 14 hasta la 2008, además de IntelliCAD, en sistemas operativos Windows 98SE, Me, NT, 2000, XP de 32 y 64 bits y Windows Vista.

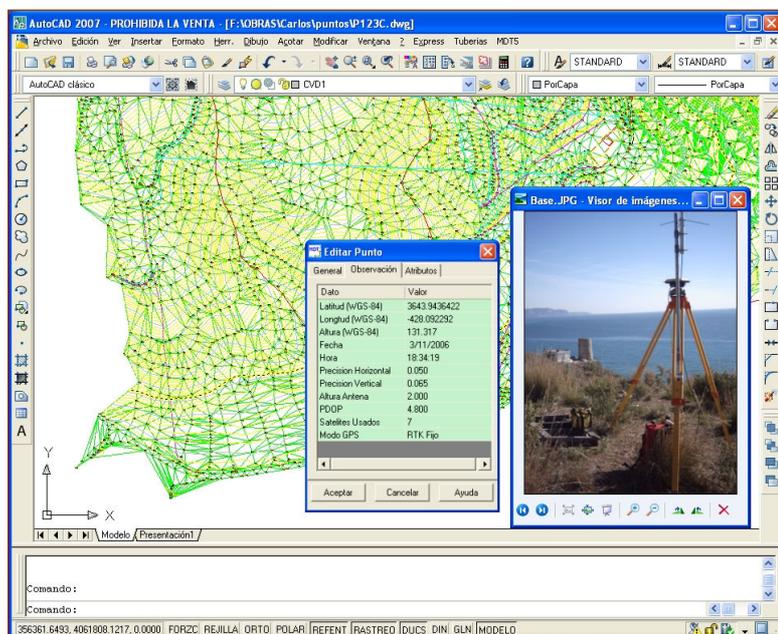
Ofrece una alta versatilidad a través de la importación y exportación de ficheros en formatos ASCII convencionales y estándar LandXML. La generación de resultados puede obtenerse también en ASCII, HTML, Word, Excel y PDF.

#### Puntos Topográficos

El programa comienza a trabajar a partir de coordenadas obtenidas de cualquier estación total o GPS, convirtiendo ficheros procedentes de sus recolectoras de datos o de cualquier aplicación, mediante un potente gestor de formatos.

Los puntos son objetos inteligentes de AutoCAD, por lo que pueden borrarse, moverse, cambiar de capa, etc. con los comandos convencionales, o bien, bloques con atributos, que

facilita la compatibilidad con otras aplicaciones o sistemas CAD. Además podremos ejecutar todo tipo de operaciones de edición, tales como: interpolar, cambiar cotas, clasificar por niveles, filtrar, asignar códigos, rotular sus coordenadas, agruparlos, cambiar su visibilidad, etc. Las coordenadas pueden modificarse con un editor similar a una hoja electrónica. La selección se realiza por número, nivel, cota, grupo, código o gráficamente. Pueden asociarse a cada punto un documento, dibujo o fotografía a modo



de hipervínculo. Los puntos pueden tener nombres alfanuméricos, siendo posible dentro de un mismo dibujo representar los puntos con diferentes formas y colores.



También es posible obtener nuevos puntos a partir de entidades AutoCAD dibujadas por otros programas (puntos, círculos, cruces, bloques con o sin atributos...). El programa dibujará automáticamente la planimetría y las líneas de cambio de pendiente usando su base de datos de códigos, en la que pueden definirse capas, colores, tipos de línea, grosores y tramas códigos de puntos.

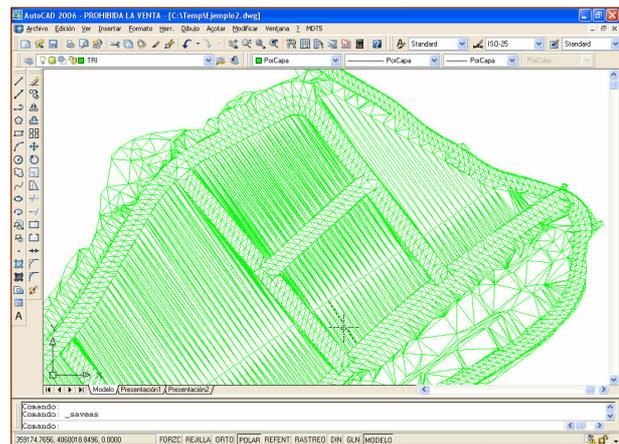
A cada código es posible asignarle bloques diferentes para planta, alzado y realismo 3D con el objetivo de una vista realista posterior.

## Superficies

Definición de líneas de rotura gráficamente, mediante secuencia de puntos, códigos o importando ficheros. Herramientas para detectar vértices sueltos, puntos en línea, cruces e incongruencias con la superficie, reparando o marcando los errores. Comandos para edición avanzada de polilíneas.

Triangulación a partir de puntos automática o teniendo en cuenta líneas de rotura. Triangulación a partir de curvas con controles de longitud y ángulo y minimización de triángulos planos. Dibujo como líneas, caras 3D o policaras. Vista rápida.

Creación de superficies utilizando múltiples contornos o designando zonas de actuación. Edición interactiva de la triangulación, permitiendo insertar, borrar e invertir uniones.



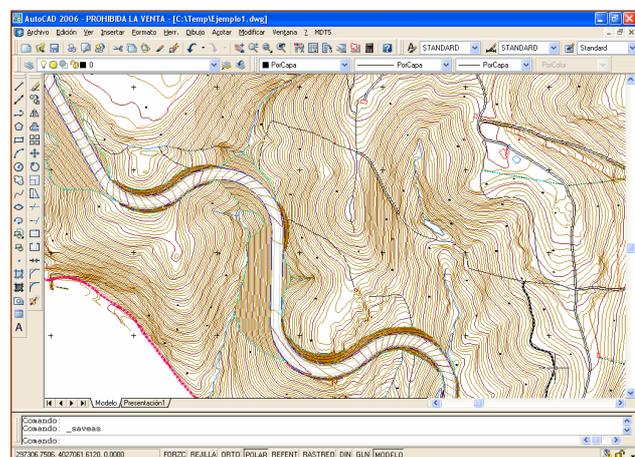
Líneas de contorno e islas. Incorporación de nuevos puntos al modelo. Múltiples superficies en un dibujo.

## Generación Curvas de Nivel

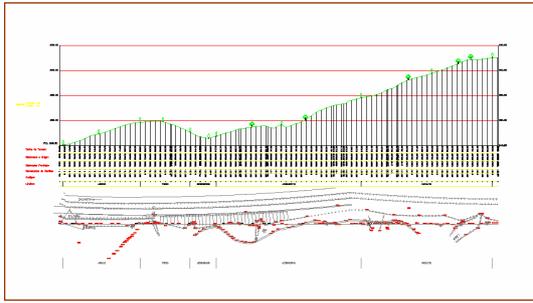
Generación de curvas de nivel como polilíneas u objetos curva. Curvas en cotas especiales. Modificación automática del curvado tras cambios en la triangulación.

Etiquetado inteligente sin cortar las curvas, controlando estilo, tamaño, capa, etc. en modo manual, automático o por líneas de dirección. Rotulación adicional de cotas.

Comandos para añadir vértices, editar cotas de curvas, discretizar polilíneas y splines, etc.





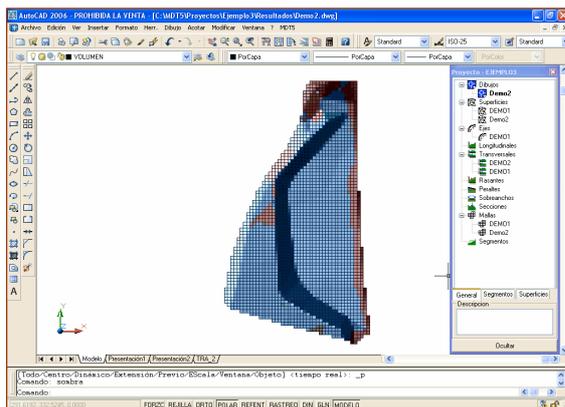


Dibujo de perfiles personalizable, con modificación del orden de dibujo, tamaño y estilo de texto, etiquetas, justificación, etc. Utilización de espacio modelo y espacio papel. Inserción de perfiles transversales en diferentes fases de evolución de un terreno. Proyección de polilíneas 3D sobre longitudinales y transversales. Dibujo de bloques personalizados sobre el terreno o la guitarra. Representación de la cartografía como elemento de guitarra.

Visualización dinámica de ficheros de tramos, con perfil rápido, perfil longitudinal y obtención de la cota de un punto.

## Volúmenes

Cálculo de volúmenes a partir del comparativo entre mallas, superficies o perfiles transversales. Representación gráfica de las zonas de desmote y terraplén con gradiente de colores. Posibilidad de aplicar la corrección por curvatura según el eje de proyecto.



PK	Sup.Des	Sup.Ter	Sup.Veg	Dist.Perf.	Vol.Des	Vol.Ter	Vol.Veg
8.000	0.000	57.533	7.221		0.000	0.000	0.000
				2.000	0.000	113.290	14.369
10.000	0.000	55.757	7.148		0.000	113.290	14.369
				2.000	0.000	109.967	14.224
12.000	0.000	54.230	7.075		0.000	223.277	28.993
				2.000	0.000	99.694	14.078
14.000	0.000	45.465	7.003		0.000	322.971	42.671
				2.000	0.000	75.524	13.933
16.000	0.000	30.059	6.930		0.000	398.495	56.804
				2.000	0.000	47.504	13.788
18.000	0.000	17.445	6.858		0.000	445.959	70.392
				2.000	0.000	25.395	13.618
20.000	0.000	7.949	6.960		0.000	471.394	84.210
				2.000	0.000	24.484	15.964
<b>TOTALES</b>	<b>1.816</b>	<b>2211.178</b>	<b>457.963</b>		<b>3.387</b>	<b>4088.694</b>	<b>858.436</b>

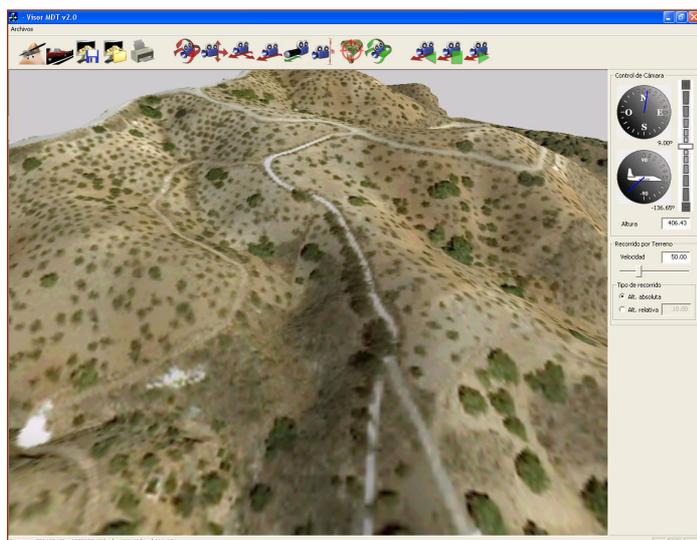
Diferencia Neta (Des - Ter) : -4085.307 Sup.Desbroce: 2861.444.

## Mapas – Realismo

Malla tridimensional del terreno, a partir de superficie o curvas de nivel. Mapa de pendientes, direcciones, mapa de altura y visibilidad. Dibujo de sólidos.

Comandos de visualización del terreno y generación de videos con presentaciones de alta calidad.

Librerías con diferentes tipos de texturas realistas. Se incluyen objetos 3D en formato 3DStudio, para mejorar las presentaciones.



Posibilidad de definir nuevas texturas, incluyendo la posibilidad de utilizar ortofotos como una textura más.

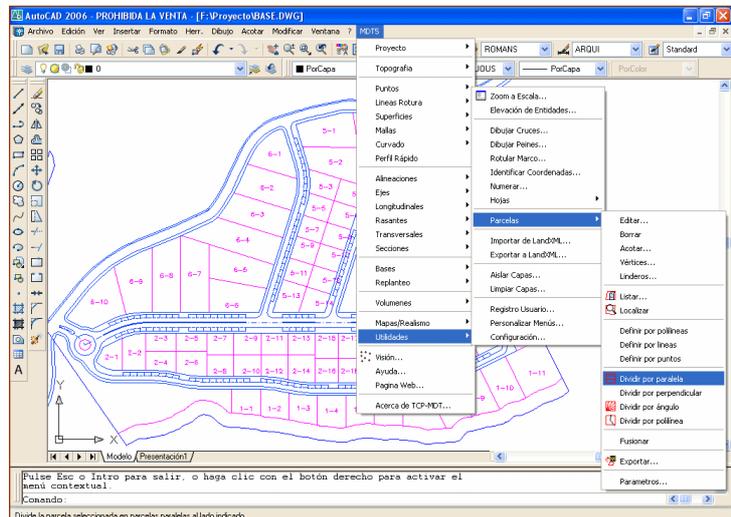
Inserción de imágenes georreferenciadas y herramienta para la georreferenciación de imágenes.

## Utilidades

Herramientas de terminación de planos: dibujo de cruces, taludes, división en hojas, etc. Herramientas de control de capas. Elevación de entidades.

Opciones de parcelación para asignación de superficies por paralelas o perpendiculares a un lado, vértice y giro, etc. Acotación. Identificación, listados y exportación a bases de datos.

Nuevos comandos para rotulación de coordenadas, numeración de objetos, acceso a la web de soporte, descarga de actualizaciones, envío de dibujos y archivos asociados, etc.



**APLITOP S.L.**  
Sumatra,9 – Urb. El Atabal  
E-29190 Málaga (España)  
Tlf: +34 95 2439771  
Fax: +34 95 2431371  
e-mail: [info@aplitop.com](mailto:info@aplitop.com)  
Web: [www.aplitop.com](http://www.aplitop.com)

